|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 7주차 | **기간** | 2020.02.15~2020.02.21 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 좀비 ai, 애니메이션 수정  spawn추가  라이트 빌드 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

좀비 : 애니메이션 멈춤+공격+움직임 수정,

아이템 및 총기 spawn 추가

스테이지 1 라이트 빌드 수정

데디케이트 적용 리팩토링 시작

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 총기 캐릭터 데미지 미동기화 | | |
| **해결방안** | 데디케이트 안에서 가능하도록 리팩토리 | | |
| **다음주차** | 8주차 | **다음기간** | 2020.02.22 ~ 2020.02.28 |
| **다음주 할일** | 서버동기화 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |